

# 대회 규정





E-STAR8 SEOUL

## I. 대회 기본 규정

### 제 1장 목적

#### 제 1조 목적

본 규정은 e-stars Seoul 2011 대회의 운영 및 경기 규칙에 관한 규정과 지침을 정하는데 그 목적이 있다.

### 제 2장 선수의 구성 및 의무

#### 제 2조 선수(선수단)의 구성

1. 선수(선수단)는 각 종목의 경기 인원에 맞는 인원을 구성 출전 해야 한다.
2. 선수(선수단)는 필요 시 감독, 코치, 예비 선수(선수단으로 출전시) 등 상비인력을 운영할 수 있다.

#### 제 3조 경기장 내 절차

1. 선수(선수단)는 경기 시간 1시간 전 경기장에 도착 대기해야 하며 대회 운영위원회의 지시를 따라야 한다.
2. 선수(선수단)는 지정된 복장을 갖춰야 하며 소속 team 유니폼이 없을 경우 대회 조직위원회가 지급하는 공식 유니폼을 착용해야 한다.

#### 제 4조 유 무형 지적 재산권

1. 선수(선수단)는 주최측에서 인정한 매체에 경기 내용 관련된 사진, 영상 기록을 남기는 것에 동의 해야 한다.
2. 선수(선수단)가 주최측에 제공하는 자료(사진, 녹화, 미디어 인터뷰, 경기 replay 파일 등)에 대한 유·무형 지적 재산권은 주최측에게 있다.

### 제 3장 경기 규정

#### 제 5조 게임도구와 설정

1. 경기에 사용되는 PC, 모니터, 네트워크 등은 대회 운영위원회에서 제공한 환경을 사용해야 하며 선수(선수단) 임의로 다른 기기를 사용할 수 없다.
2. 대회 운영위원회에서 인정한 개인 장비(마우스, 헤드셋, 마우스패드, 키보드, 이어폰)는 사용가능 하다.
3. 선수(선수단) setting 시간은 10분이며 시간 초과 시 그에 따른 벌칙이 주어진다. (5분 초과마다 경고 1회)
4. 게임 내 기본 설정은 대회 운영위원회에서 지정한 설정을 따른다.
5. 외부적 환경(방송 경기, 조명, 온도)에 의한 이의제기 시 대회 운영위원회와 협의 후 진행하도록 한다.
7. 게임 내 자체적으로 제공 되지 않는 별도의 software 를 통한 게임 환경 설정을 금지한다.
8. 게임 사용함에 있어 인가 받지 않는 프로그램에 대한 사용에 대해서의 피해는 모두 선수 또는 그 team이 책임을 진다.

#### 제 6조 경기 중 준수사항

1. 선수(선수단)는 경기 도중 경기장 바깥에 있는 사람과 의사소통 할 수 없다.
2. 경기 도중 chatting 을 통해 상대 선수와 의사소통 할 수 없다.
3. 경기 도중 장비 문제 발생 시 심판진에게 통보 후 심판진의 판단에 의해 경기를 중지 또는 진행 시킨다.
4. 문제 발생으로 해당 경기 중지 시 선수(선수단)는 경기장에서 이탈 할 수 없다.

#### 제 7조 일시 중단

1. 심판은 경기 진행 중 돌발 상황이 발생하거나 선수(선수단) 또는 선수 대표(감독, 코치)에 의해 경기 중단 요청이 들어올 시 재경기 및 경기 재개를 비롯한 중단 요청에 대한 당위성을 판단 할 수 있다.
2. 경기에 임하는 선수(선수단 리더), 선수대표(감독, 코치), 심판, 운영위원회 이외에는 해당 경기에 대해 발언권 및 참여를 할 수 없으며 해당 경기의 선수(선수단)는 경기에 행할 수 있는 모든 행위를 경기 재개 사인이 나오기 전까지 중지해야 한다.



E-STAR9 SEOUL

## I. 대회 기본 규정

### 3. 일시 중단 상황

- 1) 장비, 장치, 네트워크 장애에 의해 경기가 중단된 경우
- 2) 선수(선수단)에게 건강상의 문제가 발생했을 경우
- 3) 선수(선수단)가 불법 소프트웨어 사용, 부정행위 등이 발생했을 경우
- 4) 선수(선수단)로부터 이의 제기가 들어왔을 경우
- 5) 천재 지변에 의한 경기 진행이 불가능할 경우
- 6) 기타 대회 진행 시 문제가 발생할 경우

### 제 8조 부정 행위 및 벌칙

#### 1. 부정 행위

- 1) 경기장 내외 또는 경기 중 chatting 을 통해 모욕적인 언사나 행동, 스포츠 정신에 어긋나는 행동을 할 경우
- 2) 각 종목에 해당하는 버그 사용, 불법 프로그램을 이용하는 경우
- 3) 기타 비상식적인 행동으로 경기장 분위기를 흐리거나 상대 선수(선수단)를 자극하는 행위
- 4) 규정에 불응하거나 어긋나는 행위

#### 2. 벌칙

##### 1) 경고

- A. 선수(선수단)가 규정을 위반 시 공식적으로 규정 엄수를 요청하는 벌칙
- B. 경고는 경기 종료 전까지 총 2회 누적이 되며 경고 3회시 부전 패 이상의 벌칙을 받는다.

##### 2) 부전 패

- A. 경고 3회 적용 또는 그에 준하는 규정 위반 행동을 했을 경우 받는 벌칙
- B. 부전 패를 받은 선수(선수단)는 해당 경기에 대한 권리를 박탈당하며 상대 선수(선수단)의 승리를 통보한다.

##### 3) 실격

- A. 선수(선수단)가 규정을 위반 했을 시 운영위원회 회의를 통해 실격을 통보 받을 수 있다.
- B. 실격 받은 선수(선수단)는 남아 있는 모든 경기에 대해 부전 패 처리된다.

##### 4) 출전정지

- A. 선수(선수단)가 규정을 위반 했을 시 운영위원회 회의를 통해 출전 정지를 통보 받을 수 있다.
- B. 출전정지를 받은 선수(선수단)는 e-stars Seoul 2011 운영위원회가 주최/주관 하는 대회 참가 자격을 박탈 당한다.

### 제 4장 기타 조항

#### 제 9조 경기일정 변경

1. 방송, 경기 지연 등의 문제로 부득이 일정이나 시간이 변경될 경우 변경된 일정이 특정 선수에게 불이익을 주지 않는 한도 내에서 대회 운영위원회는 일정을 조절할 수 있다.

#### 제 10조 규정의 변경

1. 대회 운영위원회는 대회 도중 필요에 따라 대회 규정을 변경할 수 있다.
2. 변경이 확정된 후 24시간 안에 서면을 통해 출전 선수(선수단)에게 변경된 규정에 대해 통보 한다.

#### 제 11조 규정 외 사안에 대한 판단

1. 본 규정에 명시되어 있지 않은 사항은 대회 운영위원회의 판단에 따라 결정된다.

#### 제 12조 선수 이동 사항

1. 선수 경기 시간 외 이동은 심판 및 심판장에게 통보를 하여 확인을 받아야 하며, 이를 무시하고 경기 시간에 영향을 줄 경우 경고를 받을 수 있다.



## 종목별 규정

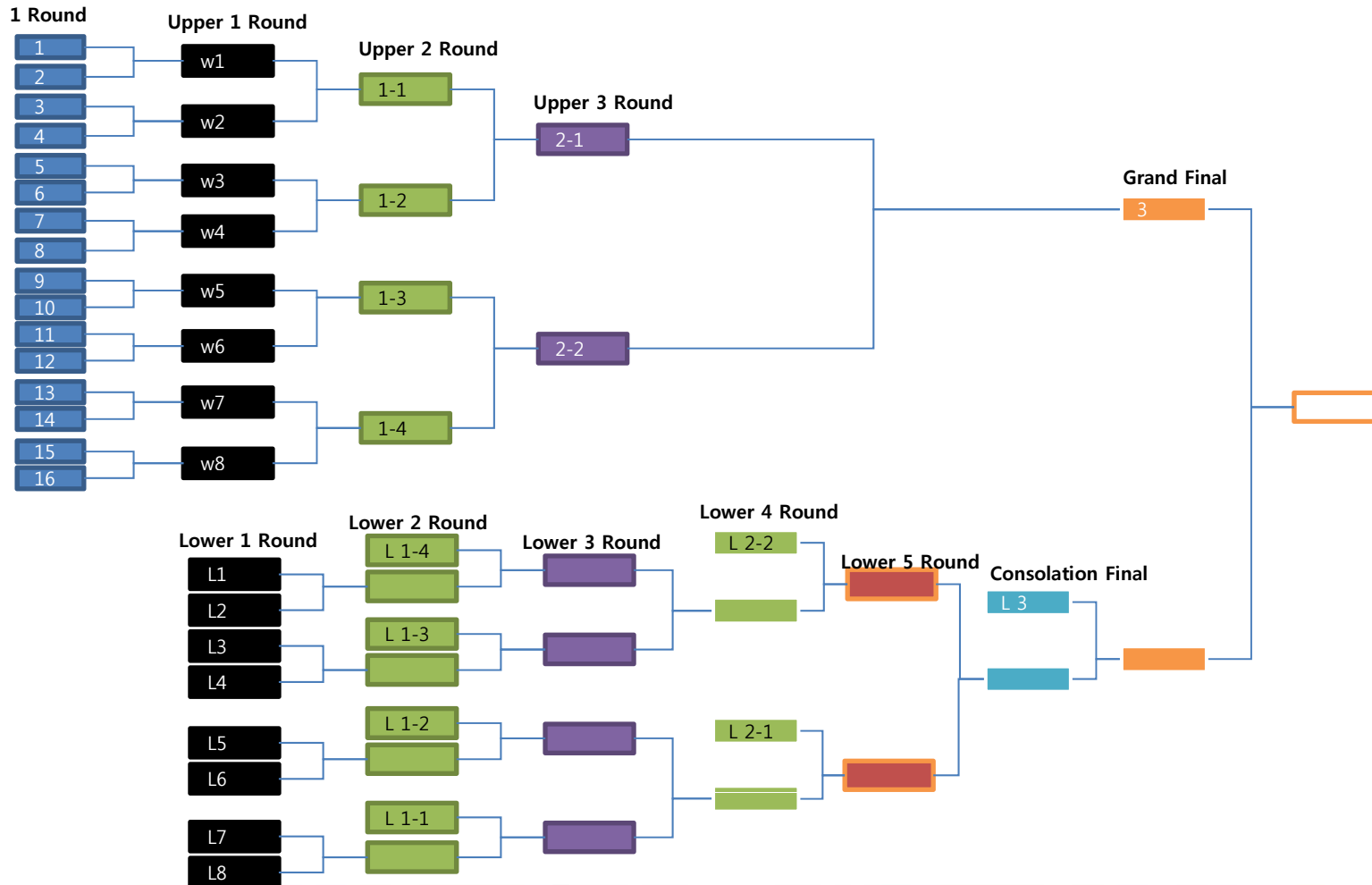
### 1. Counter-Strike



E\*STARS SEOUL

## 종목 별 규정

### 1. Counter-Strike 1.6





e-STAR8 SEOUL



**Schedule**

Tournament Day 1 – 19 <sup>th</sup> of August (Friday)				
대진 구분	Time	내용	TEAM	비고 ( main stage )
1-1	10:00 ~ 11:00	e-stars Seoul 2011 opening		
1-2	11:00 ~ 13:00	1 round	#1 ~ #16	
1-3	13:00 ~ 14:00	Lunch time		
1-4	14:00 ~ 15:00	Lower 1 Round	Lower #1 ~ #8	
1-5	15:00 ~ 16:00	Upper 1 Round	Upper #1 ~ #8	
1-6	16:00 ~ 17:00	Lower 2 Round	Lower #1~ #8	
Tournament Day 2 – 20 <sup>th</sup> of August (Saturday)				
2-1	10:00 ~ 11:00	Upper2 Round	Upper #1 ~ #4	
		Lower 3 Round	Lower #1 ~ #4	
2-2	12:00 ~ 14:00	Lunch time		
2-3	14:00 ~ 15:00	Upper 3 Round	Upper #1 ~ #2	
		Lower 4 Round	Lower #1 ~ #4	
2-4	15:00 ~ 16:00	Lower 5 Round	Lower #1 ~ #4	
2-5	16:00 ~ 17:00	Consolation Final	Lower #1 ~ #2	
Tournament Day 3 – 21 <sup>th</sup> of August (Sunday)				
3-1	12:00 ~ 14:00	Lunch time		
3-2	14:00 ~ 15:00	Grand Final #1	Final #1 #2	
3-3	15:00 ~ 16:00	Grand Final #2(If needed)		
3-4	경기 종료			

※ 경기 일정 및 대진표는 현장 상황에 따라 변경 가능합니다.



E\*STARS SEOUL

## 종목 별 규정

### 1. Counter-Strike 1.6



#### 1. 개요

##### 1-1 대전방식

Half-Life Counter-Strike 1.6 , 5vs5 team play ( 각 team은 반드시 5명의 Line up 으로 출전해야 한다 )

##### 1-2 경기규칙

MR 30 Format / 라운드타임 1분45초 / C4 time 35초 / Freezetime 10초 / 전.후반 각각 CT,TR로 15R 씩 나누어서 진행한다.

16 Round 선승제 / 연장전시 MAX Round 6 / startmoney \$10,000 / 선.후공은 사전에 referee 를 통해 동전던지기로 결정한다.

##### 1-3 MAP

de\_dust2 / de\_inferno / de\_nuke / de\_train / de\_tuscan /

각 Map은 대회조직위원회에서 수정 가능하며 수정 사항 발생시 선수들에게 사전 공지한다.

#### 2. Game rule

##### 2-1 C4 설치

C4 설치 후 시야의 확인 유무를 떠나 소리가 날 경우 어떤 지역이던지 설치가 가능하며 부스팅을 이용한 설치 역시 가능하다.

C4 설치 후에 소리가 나지 않을 경우 버그 플레이로 간주하며 심판의 판단에 따라 몰수패가 가능하다.

##### 2-2 부스팅

대회 운영위원회에서 인정하는 지역이라면 인원에 상관없이 부스팅을 허용한다.

부스팅 이용 후 MAP의 외부 시야 확보 시 버그 플레이로 간주하여 실격패 처리 한다.

##### 2-3 선수는 H.E 1개 / Flash Bang 2개 / Smoke 1개만 구입할 수 있으며 벽 위로 투척할 수 있다.

##### 2-4 고의로 자살할 경우 경고가 주어진다.

##### 2-5 방패 ITEM 사용을 금지한다.

##### 2-6 Duck키를 Mouse Scroll Wheel로 지정하는 것을 금지한다.



de\_dust2 부스팅 금지지역



E\*STARS SEOUL

## 종목 별 규정

### 1. Counter-Strike 1.6



#### 3. Server Rule

##### 3-1 Drop

경기 중 3라운드 이전에 1명 이상의 선수 Drop 시 재경기를 한다.

3라운드 종료 후 1명 이상의 선수가 Drop 시 서버 PAUSE 후 Drop 된 선수가 서버에 재 접속 확인 후 경기를 재개한다.

재경기 3라운드 룰은 전 후반 각각 따로 적용되며 고의로 Drop 시 몰수 패 처리 한다.

##### 3-2 서버 Crash(충돌)

3라운드 종료 전 천재지변, 기타 문제로 서버가 Crash 되었을 경우 라운드 스코어는 무시하며 재경기를 한다.

3라운드 종료 후 발생 시 라운드 스코어를 인정한 상태에서 startmoney \$800 가 지급된 후 경기를 재개한다.

재경기 3라운드 룰은 전 후반 각각 따로 적용된다.

##### 3-3 서버setting

mp_autokick 0	mp_autocrosshair 0	mp_autoteambalance 0	mp_buytime 0.25
mp_consistency 1	mp_c4timer 35	mp_fadetoblack 1	mp_falldamage 1
mp_flashlight 1	mp_forc CAMERA 3	mp_friendlyfire 1	mp_freezetime 10
mp_fraglimit 0	mp_hostagepenalty 0	mp_limitteams 0	mp_logfile 1
mp_logmessages 1	mp_logdetail 3	mp_maxrounds 0	mp_playerid 0
mp_roundtime 1.75	mp_startmoney 800	mp_timelimit 0	mp_tkpunish 0
mp_winlimit 0	sv_aim 0	sv_airaccelerate 10	sv_airmove 1
sv_allowdownload 0	sv_clienttrace 1.0	sv_clipmode 0	sv_allowupload 0
sv_cheats 0	sv_gravity 800	sv_maxrate 25000	sv_maxspeed 320
sv_maxupdaterate 101	sys_ticrate 10000	decalfrequency 60	pausable 1
log on	decalfrequency 60	edgefriction 2	host_framerate 0

#### 4. 경고 및 주의사항

##### 4-1 경고

한 경기당 3회의 경고를 받으면 몰수 패 처리한다.

##### 4-2 경고누적

경고는 해당 경기 종료 전까지 누적되며 다음 경기 진출 시 소멸된다.

##### 4-3 버그플레이

버그플레이 확인 시 몰수 패 처리한다. 단, Flashbang Bug 발생시 해당 team에게 3라운드를 감점한다.



de\_nuke에서 알려져 있는 버그플레이



## 종목 별 규정

### 1. Counter-Strike 1.6



#### 4-4 스포츠맨십

참가선수는 상대team과 운영진을 존중해야 하며, 이를 어겼다고 판단될 경우 대회 운영위원회의 회의를 거쳐 징계 받을 수 있다.

#### 4-5 부정행위

상대team의 화면을 보는 행위, 경기 중 방송용 모니터를 보는 행위 등 심판장의 판단 아래 부정이라고 간주되는 모든 행위는 최고 선수자격박탈 가능 등의 징계를 받을 수 있다.

선수는 경기 중 Out 될 시 게임 장비(마우스,키보드)를 사용할 수 없다.

#### 4-6 경기도중 문제 발생시

선수는 경기 중 문제 발생 시 해당 심판에게 손을 들어 의사 표현을 할 수 있다.

단, 심판 또는 대회 운영위원회에서 PAUSE를 하기 전에 선수는 직접 PAUSE 키를 사용할 수 없다.

선수가 PAUSE 키 사용 시 심판에 의해 벌칙을 받을 수 있다.

#### 4-7 심판장의 판정

선수는 심판장의 판정에 대해 반복 불가하며, 이의 제기는 team 리더와 team 매니저만 가능하다.

이의 제기는 경기 종료 후 5분 이내에 제기해야 하며 그에 따른 증거를 제시해야 한다.

이의 제기 인정 시 대회 운영위원회의 회의를 거쳐 향후 여부를 통보한다.

#### 5. 기타 사항

5-1 Setting시간은 최대 10분이며 시간 초과시 경고 한 개, 추가 5분마다 경고가 주어진다.

5-2 게임 setting 시 console 사용은 금지이며 모든 setting은 설치되어 있는 전용 GUI를 통해 setting한다.

5-3 모든 선수는 반드시 개인 마우스, 마우스패드, 헤드폰, 마이크, 키보드 등을 사용하여야 한다. 미지참시의 불이익에 대한 책임은 선수 본인에게 있다. 단 주최사의 스폰서 협찬 물품은 개인 의지와 상관없이 사용하여야 한다.

5-4 사전 대회 운영위원회에서 설정해 놓은 VGA Driver의 모니터 주사율은 변경할 수 없다.

5-5 Out 당했을 경우 응원 행위를 제외한 모든 행위는 할 수 없다.

5-6 선수교체가 필요한 team은 사전에 대회 운영위원회에 이를 알려야 하며, 허가를 받아야 한다.

5-7 VGA setting : gamma 최대값 1.31, 디지털선명도 최대값 middle, Color Quality 32Bit 고정 변경불가 ( in-Game, VGA Setting )

5-8 team 매니저(혹은 감독)는 경기 중 선수 경기석 뒤에서 관전이 가능하며, Freezetime 동안만 선수들과 대화가 가능하다.

단 Fighting을 위한 응원은 가능하다.

5-9 휴대폰, PDA, 호출기, 노트북, MP3 등 통신 및 데이터 저장이 가능한 물품은 경기석에 휴대 및 사용을 금지한다.

5-10 모든 선수는 각 개인데모를 녹화하여야 하며, 대회 운영위원회의 허가 없이 데모를 외부로 유출할 수 없다.

5-11 선수 또는 team은 경기 종료 후 15분 내 이의제기를 할 수 있으며, 이 후 이의제기를 할 수 없다.